



XBOX 360

XBOX
LIVE

PAL



CALL OF DUTY
MODERN WARFARE 2

18

www.pegi.info

Infinity Ward

ACTIVISION



AVERTISSEMENT Avant de jouer à ce jeu, veuillez lire le manuel d'utilisation Xbox 360® ainsi que les manuels des accessoires pour obtenir toutes les informations importantes relatives à la santé et à la sécurité. Veuillez à conserver tous les manuels pour une utilisation future. Pour les manuels de console de remplacement et d'accessoires, rendez-vous sur le site www.xbox.com/support.

A LIRE AVANT TOUTE UTILISATION D'UN JEU VIDEO PAR VOUS-MEME OU PAR VOTRE ENFANT

I. Précautions à prendre dans tous les cas pour l'utilisation d'un jeu vidéo

Évitez de jouer si vous êtes fatigué ou si vous manquez de sommeil.

Assurez-vous que vous jouez dans une pièce bien éclairée en modérant la luminosité de votre écran.

Lorsque vous utilisez un jeu vidéo susceptible d'être connecté à un écran, jouez à bonne distance de cet écran de télévision et aussi loin que le permet le cordon de raccordement. En cours d'utilisation, faites des pauses de dix à quinze minutes toutes les heures.

II. Avertissement sur l'épilepsie

Certaines personnes sont susceptibles de faire des crises d'épilepsie comportant, le cas échéant, des pertes de conscience à la vue, notamment, de certains types de stimulations lumineuses fortes : succession rapide d'images ou répétition de figures géométriques simples, d'éclairs ou d'explosions. Ces personnes s'exposent à des crises lorsqu'elles jouent à certains jeux vidéo comportant de telles stimulations, alors même qu'elles n'ont pas d'antécédent médical ou n'ont jamais été sujettes elles-mêmes à des crises d'épilepsie.

Si vous même ou un membre de votre famille avez présenté des symptômes liés à l'épilepsie (crise ou perte de conscience) en présence de stimulations lumineuses, consultez votre médecin avant toute utilisation.

Les parents se doivent également d'être particulièrement attentifs à leurs enfants lorsqu'ils jouent avec des jeux vidéo. Si vous-même ou votre enfant présentez un des symptômes suivants : vertige, trouble de la vision, contraction des yeux ou des muscles, trouble de l'orientation, mouvement involontaire ou convulsion, perte momentanée de conscience, il faut cesser immédiatement de jouer et consulter un médecin.

Qu'est-ce que le système PEGI ?

Le système de classification par catégorie d'âge PEGI a été conçu pour éviter que les mineurs soient exposés à des jeux au contenu inapproprié à leur groupe d'âge. VEUILLEZ NOTER qu'il n'indique pas le niveau de difficulté du jeu. Ce système de classification, comprenant deux parties, permet aux parents et aux personnes qui achètent des jeux vidéo pour des enfants de faire un choix avisé et approprié à l'âge du



joueur. La première partie est une évaluation de l'âge :-

La seconde partie présente des icônes décrivant le type de contenu du jeu. Selon le jeu, il peut y avoir plusieurs descripteurs de contenu. L'évaluation de l'âge reflète l'intensité de ce contenu. Les descripteurs de contenu sont les suivants :-



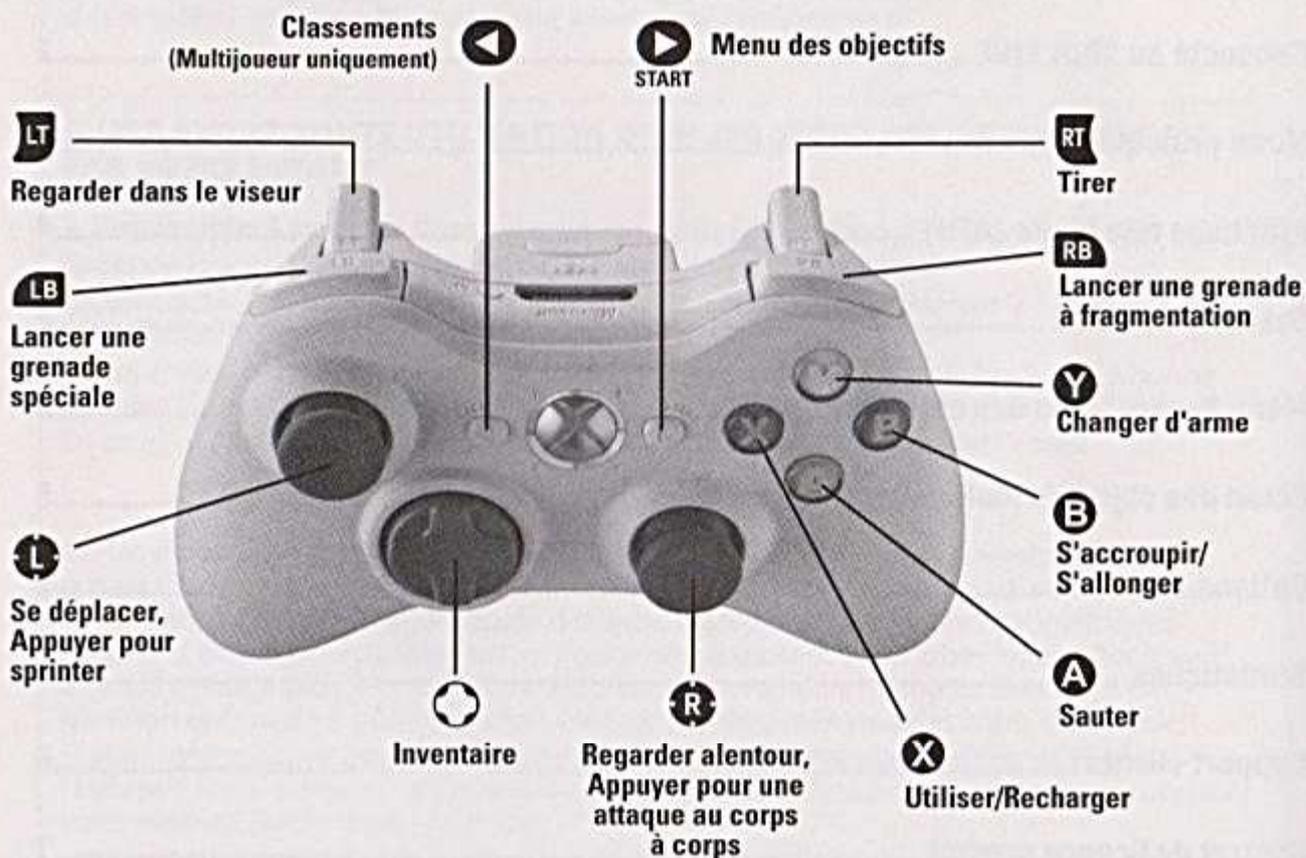
Pour plus d'informations, rendez-vous sur <http://www.pegi.info> et pegionline.eu

TABLE DES MATIÈRES

Commandes	2
Connecté au Xbox LIVE	2
Menu principal.....	3
Affichage tête haute (ATH)	4
Système de santé	5
Menu Pause/Écran des objectifs	5
Écran des objectifs multijoueur	5
Options	5
Statistiques.....	5
Support clients	6
Contrat de licence produit.....	7

COMMANDES DE JEU

Manette Xbox 360



Remarque : d'autres configurations de commandes sont disponibles via le menu des options.

Xbox LIVE

Xbox LIVE® vous apporte les divertissements que vous aimez dans votre salon. Trouvez le jeu idéal pour tous les joueurs grâce à une période d'essai gratuite sur des centaines de jeux de la plus grande ludothèque disponible. Avec des modules de jeux téléchargeables comme des cartes, des chansons, des armes et des niveaux, vous obtiendrez plus de chacun de vos jeux. Et n'oubliez pas de vous connecter et de jouer avec des amis où qu'ils soient. Avec Xbox LIVE, l'amusement ne cesse jamais.

Connexion

Avant de pouvoir utiliser Xbox LIVE, vous devez raccorder votre console Xbox 360 à une connexion à large bande ou haut débit et vous inscrire pour devenir membre du service Xbox LIVE. Pour savoir si Xbox LIVE est disponible dans votre région et pour de plus amples renseignements sur la connexion au service Xbox LIVE, rendez-vous sur le site www.xbox.com/live/countries.

Contrôle parental

Ces outils flexibles et faciles d'utilisation permettent aux parents et aux tuteurs de décider à quels jeux les jeunes joueurs peuvent accéder en fonction de la classification du contenu du jeu. Les parents peuvent restreindre l'accès aux contenus classés pour adulte. Approuvez qui et comment votre famille interagit avec les autres personnes en ligne sur le service Xbox LIVE et fixez une limite de temps de jeu autorisé. Pour plus d'informations, rendez-vous sur le site www.xbox.com/familysettings.

MENU PRINCIPAL

Choisissez de jouer à Modern Warfare® 2 en mode Histoire, Opérations spéciales ou Multijoueur, et consultez votre pourcentage de progression pour chaque mode.

CAMPAGNE

Reprenez l'histoire au moment où celle de *Call of Duty® 4: Modern Warfare®* s'était terminée et continuez l'expérience solo dans la campagne *Modern Warfare® 2*. Depuis le menu Histoire, vous pouvez reprendre votre dernière campagne ou en commencer une nouvelle. L'option **Choix de la mission** vous permet de rejouer une mission déjà terminée avec n'importe quelle difficulté.

*Remarque : Modern Warfare® 2 sauvegarde automatiquement les données à certains endroits (points de contrôle). Vous pouvez également sauvegarder grâce à l'option **Sauv. et quitter** accessible depuis le menu Pause.*

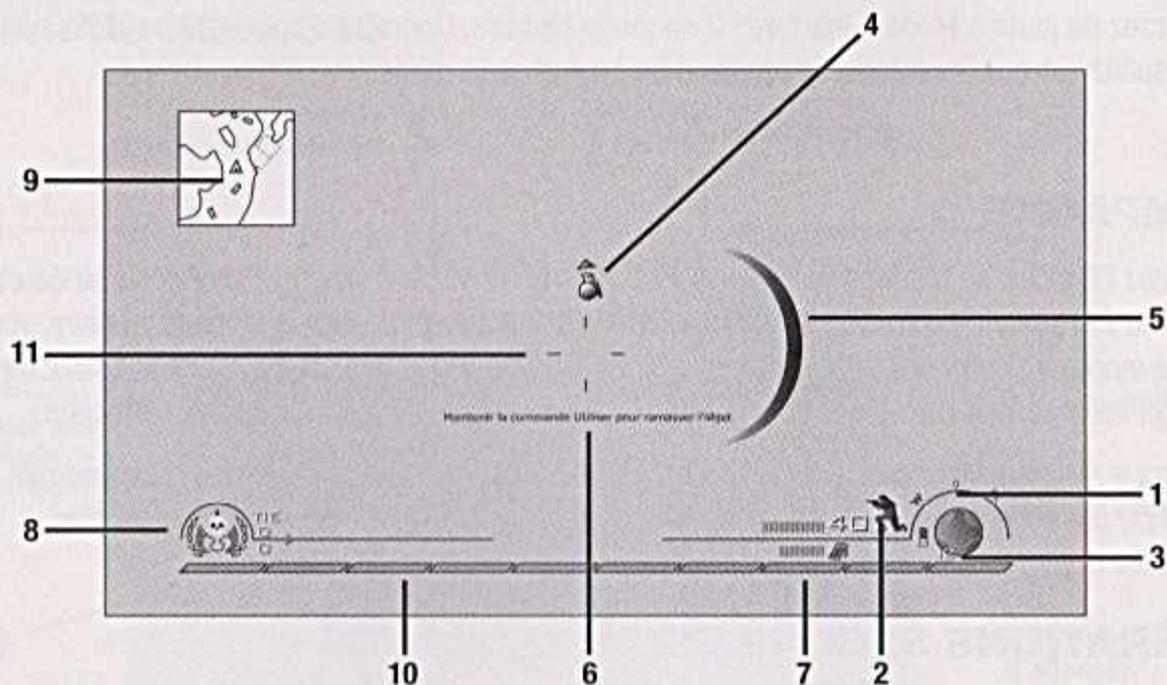
OPÉRATIONS SPÉCIALES

Accomplissez un ensemble de missions ultra périlleuses et personnalisées en mode Opérations spéciales, en solo ou avec un ami. Ce mode vous permet de jouer des missions en coopération en écran scindé, ou en ligne. À partir de ce menu, vous pouvez également sélectionner n'importe quelle mission des Opérations spéciales déjà débloquée pour la rejouer avec une autre difficulté.

MULTIJOUEUR

Affrontez d'autres joueurs de *Modern Warfare® 2* en ligne et en local dans plusieurs modes de jeu et sur de nombreuses cartes. Débloquez de nouvelles armes, des accessoires, des atouts et montez en grade en multijoueur !

AFFICHAGE TÊTE HAUTE



- 1. Boussole** – Indique la direction dans laquelle vous regardez.
- 2. Indicateur de posture** – Indique si vous êtes debout, accroupi ou allongé.
- 3. Inventaire** – Affiche les dispositifs et/ou accessoires d'armes actuellement disponibles.
- 4. Indicateur de grenade** – Cette icône indique qu'il y a une grenade à proximité. La flèche indique la direction dans laquelle elle se trouve.
- 5. Indicateur de dégâts** – Une marque rouge indique que vous subissez des dégâts ainsi que la direction d'où ils proviennent. (voir Système de santé, ci-dessous)
- 6. Icône Utiliser** – Cette icône apparaît uniquement lorsque vous vous trouvez à proximité d'une arme ou d'un objet interactif. Elle indique sur quelle touche vous devez appuyer pour interagir avec l'arme ou l'objet en question.
- 7. Compteur de munitions** – Indique le nombre de balles restantes pour l'arme équipée, ainsi que les grenades restantes.
- 8. Infos sur le match** – Affiche le score actuel, l'icône de l'équipe et le temps de jeu restant (multijoueur uniquement).
- 9. Mini-carte** – Représente la zone dans laquelle vous vous trouvez et indique où se trouvent vos alliés et vos ennemis.
- 10. Jauge EXP** – Indique votre progression par rapport à votre grade en multijoueur (multijoueur uniquement).
- 11. Réticule** – Indique la cible que vous visez avec votre arme. Il devient rouge lorsque vous visez un ennemi, vert lorsque vous visez un allié. Lorsque vous marchez ou courez, le réticule s'élargit et parfois même disparaît, ce qui indique une perte de précision. Arrêtez-vous, accroupissez-vous ou allongez-vous pour gagner en précision.*

**Remarque : lorsque vous appuyez sur la touche de RDV, vous utilisez le viseur ou la lunette de votre arme. Cela augmentera votre précision et réduira votre vitesse de mouvement. Lorsque vous êtes en mode RDV, le réticule disparaît.*

SYSTÈME DE SANTÉ

Lorsqu'un ennemi vous inflige des dégâts, des éclaboussures de sang apparaissent à l'écran et l'indicateur de dégâts vous indique d'où viennent les tirs. Essayez de vous mettre à couvert et d'éviter les tirs ennemis pour récupérer toute votre santé et pouvoir continuer.

MENU PAUSE/ÉCRAN DES OBJECTIFS

Appuyez sur la  touche ; à tout moment en mode Histoire ou Opérations spéciales pour mettre le jeu en pause et accéder au menu correspondant. De là, vous pouvez accéder aux options du jeu (décrites ci-dessous), recommencer le niveau en cours, revenir au dernier point de contrôle, réduire la difficulté si la mission est trop difficile, ou sauvegarder et quitter pour revenir au menu principal.

ÉCRAN DES OBJECTIFS MULTIJOUEUR

Vous ne pouvez pas mettre *Modern Warfare® 2* en pause lorsque vous êtes en mode multijoueur. Appuyez sur la  touche ; en mode multijoueur pour afficher un menu permettant de choisir une nouvelle classe (qui prendra effet à votre prochaine réapparition), de consulter la description du mode de jeu en cours et d'accéder au menu des options. N'oubliez pas que le match en multijoueur continue à se dérouler lorsque vous vous trouvez dans ce menu.

OPTIONS

Vous pouvez accéder au menu des options depuis les menus principaux ou au cours d'une partie, via le menu Pause/écran des objectifs ainsi que depuis l'écran des objectifs multijoueur. Dans ce menu, vous pouvez choisir différentes configurations de commandes ou ajuster divers paramètres de jeu comme la sensibilité de la manette ou l'inversion de la vue.

STATISTIQUES

Depuis les menus principaux des modes Histoire et Opérations spéciales, vous pouvez accéder au menu Stats et consulter les statistiques pour chaque mode, comme le temps de jeu et le pourcentage de progression. En mode multijoueur, diverses statistiques sont disponibles dans la section Baraquements.

SUPPORT CLIENTS

SERVICE CONSOMMATEURS ACTIVISION

Pour tout savoir sur les produits ACTIVISION, pour connaître les astuces et les solutions qui vous permettront de progresser dans nos jeux, pour télécharger des démos**... Contactez le service consommateurs ACTIVISION 24 h / 24 et 7 j / 7.

Par téléphone : 08 92 68 17 71*

Sur notre site web : <http://www.activision.com/support>, si vous avez un accès à Internet.

Un testeur-joueur pourra aussi répondre à toutes vos questions et vous guider dans vos quêtes et aventures (réponse personnalisée sous 24 h, jours ouvrés).

*Tarif en vigueur au 01/01/09, pour la France métropolitaine : 0,34 euro/min (c) 2007 Anjuva Interactive.

** Uniquement sur notre site Web.

Hotline Technique

0825 15 00 24* ou par e-mail: activision@anjuva.fr

Quelque soit l'origine de l'appel : 0,15 euro/min TTC (c) 2007 Anjuva Interactive

Horaires : du lundi au vendredi de 14 heures à 19 heures..

Pour le service clientèle dans les pays francophones, veuillez contacter votre revendeur local ou Activision par les services en ligne.

CONTRAT DE LICENCE PRODUIT

IMPORTANT - A LIRE ATTENTIVEMENT : L'UTILISATION DE CE PROGRAMME EST SUJETTE AUX TERMES DE LA LICENCE DU LOGICIEL CI-DESSOUS. LE TERME "PRODUIT" INCLUT LE LOGICIEL RELATIF A CE CONTRAT, LES MOYENS DE DIFFUSION COMPRIS, TOUT MATERIEL IMPRIME, TOUTE DOCUMENTATION ELECTRONIQUE OU EN LIGNE AINSI QUE TOUTE COPIE ET FOURNITURE DERIVEES DU LOGICIEL ET DU MATERIEL. EN OUVRANT L'EMBALLAGE ET EN UTILISANT LE PRODUIT, VOUS ACCEPTEZ LES TERMES DE CETTE LICENCE AVEC ACTIVISION PUBLISHING ("ACTIVISION").

LIMITATION D'UTILISATION. Activision vous accorde un droit limité, non exclusif et non transférable et une licence pour utiliser une copie de ce Produit exclusivement à un usage personnel. Tous les droits non spécifiés dans ce contrat sont réservés par Activision. Notez que la licence du Kit de Construction vous accorde un droit d'utilisation, mais que vous n'êtes pas propriétaire. Votre licence ne vous confère aucun titre ni droit de propriété dans le Produit et ne doit pas être considéré comme une vente de droits dans ce Produit.

DROIT DE PROPRIETE. Le titre, les droits de propriété et les droits de propriété intellectuelle relatifs à ce Produit et toutes les copies dérivées (y compris tous les titres, codes informatiques, thèmes, objets, personnages, noms de personnages, histoires, dialogues, expressions originales, lieux, concepts, illustrations, animations, sons, compositions musicales, effets audio-visuels, méthodes d'opération, droits moraux et toute documentation intégrés au produit) sont la propriété d'Activision ou ses concédants. Ce programme est protégé par les lois de copyright des Etats-Unis, les traités, conventions et autres lois internationales de copyright. Ce programme contient du matériel licencié et les concédants d'Activision feraient valoir leurs droits dans l'éventualité d'une violation de ce contrat.

VOUS NE DEVEZ PAS : Utiliser à des fins commerciales ce programme ou n'importe quel de ses composants, y compris le diffuser dans un cyber café, centre de jeux vidéo ou tout autre lieu public. Activision peut vous proposer un contrat de licence pour un lieu public vous permettant d'utiliser ce produit à des fins commerciales. Reportez-vous aux informations ci-dessous pour des informations supplémentaires. Vendre, louer, prêter, délivrer une licence, distribuer ou transférer ce produit, ou toute copie, sans l'autorisation écrite d'Activision. Désosser, extraire le code source, modifier, décompiler, démonter le produit ou créer des travaux dérivés de ce produit en totalité ou en partie. Supprimer, désactiver ou circonvenir toute marque ou label déposé(e) contenu(e) dans le produit. Pirater ou modifier (ou tenter de pirater ou de modifier) le programme, ou de créer développer, modifier, distribuer ou utiliser tout programme logiciel afin de tirer (ou de permettre à d'autres d'obtenir) des avantages de ce programme lors de parties multijoueur en ligne, y compris mais sans limitation, les parties en réseau local, sur Internet ou sur tout autre réseau. Exporter ou réexporter ce produit ou toute copie/adaptation en violation des lois ou arrêtés.

GARANTIE ACTIVISION LIMITEE

Activision garantit à l'acquéreur initial de ce produit que le support sur lequel le produit est enregistré est exempt de tout défaut matériel et fonctionnel pour une durée de 90 jours à compter de la date d'achat. Si, dans ce délai de 90 jours, le support d'enregistrement s'avérait défectueux, Activision s'engage à le remplacer, sans frais de la part de l'acquéreur, à réception dudit produit, frais de port payés et avec preuve de la date à laquelle le produit a été acquis, sous réserve que le produit est encore fabriqué par Activision. Au cas où le logiciel ne serait plus fabriqué par Activision, la société se réserve le droit de remplacer le produit défectueux par un produit similaire de valeur égale ou supérieure. Cette garantie est limitée au support d'enregistrement contenant le logiciel fourni à l'origine par Activision, et ne s'applique pas en cas d'usure normale du produit.

Cette garantie est nulle et inapplicable si le défaut du produit provient d'une mauvaise utilisation, d'un manque d'entretien ou de la négligence de l'utilisateur. Toute garantie implicite prescrite statutairement est expressément limitée à la période de 90 jours mentionnée précédemment.

LA PRESENTE GARANTIE NE MODIFIE PAS LES DROITS STATUTAIRES DONT DISPOSE L'ACQUEREUR INITIAL DU PRODUIT LOGICIEL.

2. ABSENCE DE GARANTIE. HORMIS LES DISPOSITIONS CI-DESSUS ET DANS TOUTE LA MESURE PERMISE PAR LA REGLEMENTATION APPLICABLE, CETTE GARANTIE REMPLACE TOUTE AUTRE GARANTIE, REPRESENTATION, TERME ET CONDITION OU OBLIGATION, ORALE OU ECRITE, EXPRESSE OU IMPLICITE, Y COMPRIS TOUTE GARANTIE DE QUALITE, ET AUCUNE GARANTIE, REPRESENTATION, VIOLATION, TERME ET CONDITION, OBLIGATION OU RECLAMATION, DE QUELQUE NATURE QU'ELLE SOIT, NE SAURAIT LIER OU ENGAGER LA RESPONSABILITE DE ACTIVISION.

SPECIFICATIONS POUR LE RETOUR DU SUPPORT D'ENREGISTREMENT

Lorsque vous retournez le programme pour remplacement de garantie, veuillez envoyer les disques originaux du produit uniquement dans un emballage de protection, et inclure les éléments suivants (1) Une photocopie de votre reçu daté ; (2) Le nom et l'adresse à laquelle le produit doit être renvoyé, indiqués clairement ; (3) Une brève description du défaut, du ou des problèmes rencontrés et du système sur lequel le produit fonctionne ; (4) Si le produit est renvoyé après la période de garantie de 90 jours, mais moins d'un an après la date d'achat, veuillez également inclure un chèque ou un mandat de £12,00 par CD ou disquette à remplacer. REMARQUE : il est conseillé d'expédier le produit en recommandé.

Pour l'Europe, veuillez envoyer le produit à :

WARRANTY REPLACEMENTS

ACTIVISION (UK) Ltd., 3 Roundwood Avenue, Stockley Park, Uxbridge UB11 1AF, Royaume-Uni.

Remplacement de disque : +44 (0)870 241 2148

LIMITATION DE RESPONSABILITE. ACTIVISION N'EST EN AUCUN CAS RESPONSABLE DES EVENTUELS PREJUDICES, GRAVES, OU SANS CONSEQUENCE, DUS A LA POSSESSION, L'UTILISATION OU LA MAUVAISE MANIPULATION DE CE PRODUIT, CECI COMPREND LES DEGATS MATERIELS, LA PERTE DE CLIENTELE, DEFAILLANCE, OU MAUVAIS FONCTIONNEMENT INFORMATIQUE ET, DANS LES LIMITES PREVUES PAR LA LOI, LES DOMMAGES PERSONNELS, MEME SI ACTIVISION A ETE INFORME DE L'EVENTUALITE DE TELS DEGATS. LA RESPONSABILITE D'ACTIVISION NE DEPASSERA PAS LE PRIX ACTUEL DE LA LICENCE POUR UTILISER CE PRODUIT. CERTAINS ETATS/PAYS NE PERMETTENT PAS DES LIMITATIONS SUR LA DUREE DE GARANTIE IMPLICITE NI SUR L'EXCLUSION OU LA LIMITATION DES DOMMAGES GRAVES OU SANS CONSEQUENCE. PAR CONSEQUENT LA LIMITATION/EXCLUSION OU LIMITATION DE RESPONSABILITE PRECITEE NE S'APPLIQUE PAS FORCEMENT DANS VOTRE CAS. CETTE GARANTIE VOUS CONFERE DES DROITS LEGAUX, MAIS VOUS POUVEZ EGALEMENT REVENDIQUER D'AUTRES DROITS QUI VARIENT D'UNE JURIDICTION A L'AUTRE.

RESILIATION. Ce contrat sera résilié automatiquement sans aucun préjudice pour Activision, si vous ne respectez pas ses termes et conditions. Dans un tel cas, vous devez détruire toute copie de ce produit ainsi que ses composants.

MISE EN DEMEURE. Puisque le non-respect des termes de ce contrat peut porter irrémédiablement préjudice à Activision, vous devez accepter qu'Activision soit habilitée, sans obligation, sécurité ou preuves de dommages, à avoir des recours équitables en respectant les ruptures de ce contrat, en plus des lois auxquelles Activision peut avoir recours.

INDEMNITES. Vous acceptez d'indemniser, défendre et soutenir Activision, ses associés, affiliés, entrepreneurs, responsables, directeurs, employés et agents devant tous les torts, pertes et dépenses occasionnés directement ou indirectement par vos actes ou omissions lors de l'utilisation du Produit conformément aux termes de ce contrat.

DIVERS. Ce contrat représente un accord global relatif à cette licence entre les parties et annule et remplace tout accord et représentation antérieurs entre elles. Il peut être modifié uniquement par écrit par les deux parties. Si une clause de ce contrat s'avère inapplicable pour une quelconque raison, cette clause sera reformulée de manière à être applicable sans que les autres clauses doivent être modifiées. Ce contrat sera régi par la loi de l'Etat et exécutés entièrement en Californie et entre des résidents de Californie, sauf là où régi par la loi fédérale américaine, et vous consentez à être sous la compétence exclusive des lois fédérales de l'Etat et de Los Angeles, Californie.

ENREGISTREZ VOTRE JEU

Pour bénéficier de
DÉMOS, d'accès aux **VERSIONS**
BÊTA, d'**ASTUCES**,
de contenu téléchargeable et profiter des toutes
dernières infos sur vos jeux préférés !

Rendez-vous sur le site **my.activision.com** et
entrez le code-barres situé au dos de votre boîte de jeu.

my.ACTIVISION.com